

## KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY ZAWODÓW

### Puchar Bydgoszczy Amatorów 2021

|                            |  |
|----------------------------|--|
| <b>1. ORGANIZATOR</b>      | KS ice'n'roll <a href="http://www.ksiceandroll.pl">www.ksiceandroll.pl</a>   |
| <b>2. TERMIN I MIEJSCE</b> | 31.01.2021<br>Lodowisko Torbyd<br>ul. Toruńska 59, 85-023 Bydgoszcz  |
| <b>3. KONKURENCJE</b>      | Zawody zostaną przeprowadzone w następujących kategoriach i konkurencjach:<br>Solistki i soliści: brązowa, srebrna, złota, artistic<br>Pary sportowe: Intermediate<br><br>Grupy wiekowe:<br>Klasa TEENAGER zawodnicy urodzeni po 1.07.2002 – TYLKO Program Artystyczny<br>Klasa YA (Young Adults) zawodnicy urodzeni pomiędzy 1.07.1992 a 30.06.2002<br>Klasa I zawodnicy urodzeni pomiędzy 1.07.1982 a 30.06.1992<br>Klasa II zawodnicy urodzeni pomiędzy 1.07.1972 a 30.06.1982<br>Klasa III zawodnicy urodzeni pomiędzy 1.07.1962 a 30.06.1972<br>Klasa IV zawodnicy urodzeni pomiędzy 1.07.1952 a 30.06.1962<br>Klasa V zawodnicy urodzeni przed 30.06.1952<br><br>Organizator zastrzega sobie prawo łączenia grup wiekowych w przypadku małej ilości zgłoszeń |
| <b>4. ZGŁOSZENIA</b>       | Zgłoszenie wraz z elementami prosimy przysyłać na adres: <a href="mailto:piotr.nowak91@o2.pl">piotr.nowak91@o2.pl</a> oraz <a href="mailto:kontakt@ksiceandroll.pl">kontakt@ksiceandroll.pl</a> do dnia 17.01.2021 .<br>Zawodnicy bez aktualnych badań lekarskich, licencji oraz elementów nie będą dopuszczeni do losowania.  |
| <b>5. MUZYKA</b>           | W terminie do 17.01.2021 należy przesłać muzykę w formacie mp3/wav/ na adres organizatora: <a href="mailto:kontakt@ksiceandroll.pl">kontakt@ksiceandroll.pl</a> .  |
| <b>6. REGULAMIN</b>        | Zawody odbędą się zgodnie z regulaminem ISU oraz PZŁF.<br>Zgodnie z obowiązującym Regulaminem Licencyjnym zawodnicy muszą posiadać aktywną w systemie PZŁF licencję sportową oraz ważne aktualne badania lekarskie.<br>Zawodnicy startujący <b>w kategorii klasy wstępnej U7 i brązowej U9 oraz we wszystkich kategoriach dodatkowych</b> mogą nie posiadać licencji sportowej, ale wówczas zobowiązani są uiścić wyższą opłatę startową zgodnie z pkt. VIIa.3 Kodeksu licencyjnego PZŁF.  |
| <b>7. PROGRAM MINUTOWY</b> | Zostanie opracowany i opublikowany po otrzymaniu i zweryfikowaniu zgłoszeń i udostępniony na stronie <a href="http://www.pfsa.com.pl">www.pfsa.com.pl</a> .  |
| <b>8. LOSOWANIE</b>        | Losowanie zostanie przeprowadzone elektronicznie w dniu 27.01.2021 według regulaminu PZŁF. Kolejność startu zostanie opublikowana na stronie <a href="http://www.pfsa.com.pl">www.pfsa.com.pl</a> .  |

|                               |  |
|-------------------------------|--|
| <b>9. ZASADY FINANSOWANIA</b> | Koszt organizacji zawodów pokrywa organizator, koszty uczestnictwa ponoszą kluby.<br>Opłatę startową w wysokości 200zł / para 250zł należy wpłacić w terminie 20.01.2021 przelewem na konto organizatora na konto organizatora: 45 1140 2004 0000 3302 7894 9387 z podaniem imienia i nazwiska zawodnika, nazwy klubu oraz konkurencji.<br>Po 20.01.2021 opłata będzie wynosić 250zł / para 300zł. |
| <b>10. NOCLEGI</b>            | Należy zamówić we własnym zakresie<br>Propozycje noclegów:<br>- Hotel Zawisza Ul. Gdańska 163<br>- Przystań Bydgoszcz Ul. Tamka 2<br><br>10% rabatu na hasło Klub Sportowy ice'n'roll.   |
| <b>11. INNE / UWAGI</b>       | Informacje dotyczące COVID-19 zostaną podane w późniejszym terminie.<br>Delegat Techniczny: Piotr Nowak <a href="mailto:piotr.nowak91@o2.pl">piotr.nowak91@o2.pl</a>   |

## PROGRAM DOWOLNY - KLASA BRĄZOWA

Czas trwania 1:40 +/- 10 sek, odjęcia za upadek 0,5 pkt,  
factor w komponentach 2.5 (Skating Skills, Performance),  
w piruetach można osiągnąć max poziom 1

Program musi zawierać:

- Max 4 elementy skokowe, w tym max 2 kombinacje skoków składających się z max 2 skoków. Każdy skok można wykonać max 2 razy. Axel i skoki podwójne, potrójne skoki są zabronione.
- Max 2 różne piruety. Jeden z nich musi być piruetem w jednej pozycji bez zmiany nogi. Wejście skokiem do piruetu jest niedozwolone. Minimalna ilość obrotów 3 dla piruetu bez zmiany nogi, 6 dla piruetu ze zmianą nogi (min 3 obroty na każdej nodze). Aby pozycja w piruecie była zaliczona musi być wykonana podczas min 2 obrotów. Kombinacja piruetów musi zawierać min 2 pozycje bazowe, aby otrzymać pełną wartość punkową musi zawierać 3 pozycje (waga, siadany, stany). Poziom w piruecie można osiągnąć max Level 1, wszystkie inne cechy będą brane pod uwagę w ocenie sędziów oceny a nie panelu technicznego.
- 1 sekwencja choreograficzna pokrywająca 1/2 lodowiska składająca się z kroków, spiral, obrotów typu tweezele, pętlice itd., wypadów, mond, Ina Bauer, podskoków itd. Sekwencja choreograficzna nie ma wymaganego rysunku, ale musi być widoczna jako część programu, nie ma poziomu trudności, oceniana jest w GOE.

## PROGRAM DOWOLNY KLASA SILVER

Czas trwania 2:00 +/- 10 sek, odjęcia za upadek 0,5pkt,  
factor w komponentach 2.0 (Skating Skills, Performance, Interpretation)  
w piruetach można osiągnąć max poziom 2

Program musi zawierać:

- Max 5 elementów skokowych, w tym max 2 kombinacje lub sekwencje skoków składających się z 2 skoków. Jedna kombinacja skoków może być trójkombinacją. Każdy skok można wykonać max 2 razy. Niedozwolone skoki podwójne i potrójne. Każdy skok można wykonać max dwa razy. Euler może być wykonany pomiędzy dwoma skokami z listy skoków. Skoki spoza listy skoków mogą być wykonywane jako elementy łączące (np. Walley),
- Max 2 różne piruety, z tego jeden musi być kombinacją piruetów. Minimalna wymagana ilość obrotów w piruecie bez zmiany nogi 4, ze zmianą nogi 6 obrotów (po 3 obroty na każdej nodze). Kombinacja piruetów musi mieć 3 pozycje bazowe, aby otrzymać pełną wartość punktów. Symbol V oznacza brak pozycji bazowej i obniża wartość piruetu. Poziom w piruecie można osiągnąć max Level 2, wszystkie inne cechy będą brane pod uwagę w ocenie sędziów oceny a nie panelu technicznego
- 1 sekwencja choreograficzna pokrywająca całą taflę lodowiska składająca się z kroków, spiral, obrotów typu tweezele, pętlice itd., wypadów, mond, Ina Bauer, podskoków itd. Sekwencja choreograficzna nie ma wymaganego rysunku, ale musi być widoczna jako część programu, nie ma poziomu trudności, oceniana jest w GOE.

## PROGRAM DOWOLNY KLASA GOLD

Czas trwania 2:50 +/- 10 sek, odjęcia za upadek 1,0 pkt,  
factor w komponentach 2.0 (Skating Skills, Performance, Interpretation),  
w piruetach i sekwencji kroków można osiągnąć max poziom 3

Program musi zawierać:

- Max 5 elementów skokowych (dozwolone skoki pojedyncze w tym 1A oraz skoki podwójne z wyłączeniem 2A, 2F i 2Lz), w tej ilości może być max 3 kombinacje lub sekwencje skoków składających się z 2 skoków. Jedna kombinacja skoków może być trójkombinacją. Każdy skok można wykonać max 2 razy. Niedozwolone skoki potrójne. Każdy skok można wykonać max dwa razy. Euler może być wykonany pomiędzy dwoma skokami z listy skoków. Skoki spoza listy skoków mogą być wykonywane jako elementy łączące (np. Walley),
- Max 3 różne piruety, z tego jeden musi być kombinacją piruetów ze zmianą nogi oraz jeden skokiem do piruetu lub piruetem rozpoczynającym się skokiem. Minimalna wymagana ilość obrotów w piruecie bez zmiany nogi 4, ze zmianą nogi 8 obrotów (min. po 3 obroty na każdej nodze). Kombinacja piruetów musi mieć 3 pozycje bazowe aby otrzymać pełną wartość punktów. Symbol V oznacza brak pozycji bazowej i obniża wartość piruetu. Poziom w piruecie można osiągnąć max Level 3, wszystkie inne cechy będą brane pod uwagę w ocenie sędziów oceny a nie panelu technicznego
- Max 1 sekwencja kroków z wykorzystaniem całego lodowiska

## **PROGRAM DOWOLNY PAR SPORTOWYCH KLASA INTERMEDIATE**

Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać:

Podnoszenia: (max. 2)

a) Dwa różne podnoszenia z grup 1 lub 2 wraz z minimum pół (0,5) obrotu podnoszenia wykonanego przez partnera i jednego (1) obrotu przez partnerkę.

- Dłonie partnera powinny znajdować się powyżej linii ramion.
- Trudna pozycja partnerki jak również podnoszenie bez trzymania, podnoszenie na jednej ręce i zmiana pozycji w podnoszeniu jest zabroniona.
- Podnoszenia z grupy 3, 4 i 5 są zabronione.
- Podnoszenie Twistowe jest zabronione.
- Różne wejście do podnoszenia uznawane będą jest jako inne podnoszenie.

Skok wyrzucany: (max. 1)

b) Pojedynczy skok wyrzucany (wliczając skok typu Axel).

- Podwójny i potrójny skok wyrzucany jest zabroniony.

Elementy skokowe solo: (max. 1)

c) Pojedynczy skok (wliczając skok typu Axel).

- Podwójny i potrójny skok jest zabroniony.

Kombinacja skoków: (max. 1)

d) Kombinacja skoków może składać się maksymalnie z 3 (trzech) skoków lub z jednej sekwencji skoków.

- Sekwencja skoków składa się z 2 (dwóch) skoków pojedynczych zaczynając od dowolnego skoku z listy, po którym następuje skok typu Axel z bezpośrednim krokiem od krzywej lądowania pierwszego skoku do krzywej wyskoku do Axla.
- Euler („1Eu”) jest klasyfikowany jako skok tylko wtedy, kiedy występuje w kombinacji skoków pomiędzy dwoma innymi skokami.
- Dozwolone są tylko skoki pojedyncze (wliczając skok typu Axel).
- Podwójne i potrójne skoki są zabronione.

Piruet parowy: (max. 1)

e) Maksymalnie 1 (jeden) piruet parowy lub kombinowany piruet parowy.

- Piruet musi zawierać minimum 4 obroty dla piruetu parowego i 6 obrotów dla kombinowanego piruetu parowego. Kombinowany piruet parowy musi zawierać zmianę nogi wykonaną przez oboje partnerów z minimum 3 obrotami na każdej z nóg i z minimum jedną zmianą pozycji wykonaną przez obojga partnerów. Kombinowany piruet parowy może zaczynać się skokiem do pirueta. Każde wejście rozpoczynające się skokiem do pirueta będzie uznane jako cecha wykonana przez któregośkolwiek z partnerów. Jeśli w piruet nie zawiera minimum 3 obrotów przed lub po zmianie nogi wykonaną przez oboje partnerów kombinowany piruet parowy zostanie sklasyfikowany ze znakiem „V”. Jeśli w piruecie jest mniej niż 3 obroty na obu nogach wykonane przez któregośkolwiek z partnerów, piruet otrzyma wartość „No Value”.
- Piruet parowy jest każdym piruetem bez zmiany nogi i nie wymaga zmiany pozycji przez jednego lub oboje partnerów. Zmiana pozycji może być użyta jako cecha.
- Piruet parowy musi zawierać minimum 2 obroty w każdej pozycji albo pozycja nie będzie klasyfikowana.

Spirala śmierci lub element w pozycji cyrkla: (max. 1)



- f) Maksymalnie 1 (jedna) spirala śmierci lub element w pozycji cyrkla (pozycja partnerki jest opcjonalna).
- Minimum 3/4 obrotu w pozycji cyrkla wykonany przez partnera jest wymagany w spirali śmierci.
  - Minimum 1 obrót w pozycji cyrkla wykonany przez partnera jest wymagany w elemencie pozycji cyrkla.

Sekwencje: (max. 1)

g) Sekwencja kroków z pełnym wykorzystaniem tafli lodowiska.

Uwagi:

- Czas trwania dowolnego programu wynosi 2:40 (+/- 10 sek.).
- Komponenty Programu są mnożone przez faktor 1,6.
- W klasie intermediate można osiągnąć maksymalnie 2 poziom trudności w elementach technicznych.

Wszystkie cechy powyżej 3 poziomu nie będą liczone i będą ignorowane przez panel techniczny.

- Długość rozgrzewki wynosi 6 min.
- Odjęcia za każdy upadek 1 pkt.

## **PROGRAM ARTYSTYCZNY (Artistic Free Skating)**

Czas trwania 1:30 +/- 10 s.

Factor w komponentach: SS, TR – 1.5; PE, CO, IN – 2.0

Brak odjęć za upadki i nielegalne elementy

Używanie rekwizytów jest zabronione.

Program musi zawierać min 1, max 2 skoki wyłącznie pojedyncze bez kombinacji skoków (1Axel jest niedozwolony), min 1 max 2 piruety.

Program oceniany jest bez oceny technicznej, jedynie w komponentach: skating skills, transitions, performance, composition, interpretation