

Zawody zostaną przeprowadzone w następujących kategoriach i grupach dla amatorów:

Solistki i soliści: brązowa, srebrna, złota, artistic

Pary sportowe: Intermediate

Grupy wiekowe:

Klasa TEENAGER zawodnicy urodzeni po 1.07.2002 – TYLKO Program Artystyczny

Klasa YA (Young Adults) zawodnicy urodzeni pomiędzy 1.07.1992 a 30.06.2002

Klasa I zawodnicy urodzeni pomiędzy 1.07.1982 a 30.06.1992

Klasa II zawodnicy urodzeni pomiędzy 1.07.1972 a 30.06.1982

Klasa III zawodnicy urodzeni pomiędzy 1.07.1962 a 30.06.1972

Klasa IV zawodnicy urodzeni pomiędzy 1.07.1952 a 30.06.1962

Klasa V zawodnicy urodzeni przed 30.06.1952

Organizator zastrzega sobie prawo łączenia grup wiekowych w przypadku małej ilości zgłoszeń

PROGRAM DOWOLNY - KLASA BRĄZOWA

Czas trwania 1:40 +/- 10 sek, odjęcia za upadek 0,5 pkt,
factor w komponentach 2.5 (Skating Skills, Performance),
w piruetach można osiągnąć max poziom 1

Program musi zawierać:

- Max 4 elementy skokowe, w tym max 2 kombinacje skoków składających się z max 2 skoków. Każdy skok można wykonać max 2 razy. Axel i skoki podwójne, potrójne skoki są zabronione.
- Max 2 różne piruety. Jeden z nich musi być piruetem w jednej pozycji bez zmiany nogi. Wejście skokiem do piruetu jest niedozwolone. Minimalna ilość obrotów 3 dla piruetu bez zmiany nogi, 6 dla piruetu ze zmianą nogi (min 3 obroty na każdej nodze). Aby pozycja w piruecie była zaliczona musi być wykonana podczas min 2 obrotów. Kombinacja piruetów musi zawierać min 2 pozycje bazowe, aby otrzymać pełną wartość punkową musi zawierać 3 pozycje (waga, siadany, stany). Poziom w piruecie można osiągnąć max Level 1, wszystkie inne cechy będą brane pod uwagę w ocenie sędziów oceny a nie panelu technicznego.
- 1 sekwencja choreograficzna pokrywająca 1/2 lodowiska składająca się z kroków, spiral, obrotów typu tweezele, pętlice itd., wypadów, mond, Ina Bauer, podskoków itd. Sekwencja choreograficzna nie ma wymaganego rysunku, ale musi być widoczna jako część programu, nie ma poziomu trudności, oceniana jest w GOE.

PROGRAM DOWOLNY KLASA SILVER

Czas trwania 2:00 +/- 10 sek, odjęcia za upadek 0,5pkt,
factor w komponentach 2.0 (Skating Skills, Performance, Interpretation)
w piruetach można osiągnąć max poziom 2

Program musi zawierać:

- Max 5 elementów skokowych, w tym max 2 kombinacje lub sekwencje skoków składających się z 2 skoków. Jedna kombinacja skoków może być trójkombinacją. Każdy skok można wykonać max 2 razy. Niedozwolone skoki podwójne i potrójne. Każdy skok można wykonać max dwa razy. Euler może być wykonany pomiędzy dwoma skokami z listy skoków. Skoki spoza listy skoków mogą być wykonywane jako elementy łączące (np. Walley),
- Max 2 różne piruety, z tego jeden musi być kombinacją piruetów. Minimalna wymagana ilość obrotów w piruecie bez zmiany nogi 4, ze zmianą nogi 6 obrotów (po 3 obroty na każdej nodze). Kombinacja piruetów musi mieć 3 pozycje bazowe, aby otrzymać pełną wartość punktów. Symbol V oznacza brak pozycji bazowej i obniża wartość piruetu. Poziom w piruecie można osiągnąć max Level 2, wszystkie inne cechy będą brane pod uwagę w ocenie sędziów oceny a nie panelu technicznego
- 1 sekwencja choreograficzna pokrywająca całą taflę lodowiska składająca się z kroków, spiral, obrotów typu tweeze, pętlice itd., wypadów, mond, Ina Bauer, podskoków itd. Sekwencja choreograficzna nie ma wymaganego rysunku, ale musi być widoczna jako część programu, nie ma poziomu trudności, oceniana jest w GOE.

PROGRAM DOWOLNY KLASA GOLD

Czas trwania 2:50 +/- 10 sek, odjęcia za upadek 1,0 pkt,
factor w komponentach 2.0 (Skating Skills, Performance, Interpretation),
w piruetach i sekwencji kroków można osiągnąć max poziom 3

Program musi zawierać:

- Max 5 elementów skokowych (dozwolone skoki pojedyncze w tym 1A oraz skoki podwójne z wyłączeniem 2A, 2F i 2Lz), w tej ilości może być max 3 kombinacje lub sekwencje skoków składających się z 2 skoków. Jedna kombinacja skoków może być trójkombinacją. Każdy skok można wykonać max 2 razy. Niedozwolone skoki potrójne. Każdy skok można wykonać max dwa razy. Euler może być wykonany pomiędzy dwoma skokami z listy skoków. Skoki spoza listy skoków mogą być wykonywane jako elementy łączące (np. Walley),
- Max 3 różne piruety, z tego jeden musi być kombinacją piruetów ze zmianą nogi oraz jeden skokiem do piruetu lub piruetem rozpoczynającym się skokiem. Minimalna wymagana ilość obrotów w piruecie bez zmiany nogi 4, ze zmianą nogi 8 obrotów (min. po 3 obroty na każdej nodze). Kombinacja piruetów musi mieć 3 pozycje bazowe aby otrzymać pełną wartość punktów. Symbol V oznacza brak pozycji bazowej i obniża wartość piruetu. Poziom w piruecie można osiągnąć max Level 3, wszystkie inne cechy będą brane pod uwagę w ocenie sędziów oceny a nie panelu technicznego
- Max 1 sekwencja kroków z wykorzystaniem całego lodowiska

Pair Free Skating Intermediate

Pairs must perform a well-balanced program that may contain:

- a. A maximum of two (2) different lifts of Group 1 or Group 2 with a minimum $\frac{1}{2}$ revolution for the man and 1 revolution for the lady.
 - The man's lifting hand(s) should be above his shoulder line.
 - Variations of the lady's position, no-handed and one-handed lifts, and combination lifts are **not** permitted.
 - Lifts of Groups 3-4-5 are **not** permitted.
 - Twist lifts are **not** permitted.
 - A different take-off counts as a different lift.
- b. A maximum of one (1) single throw jump (including the throw single Axel).
 - Double and triple jumps are **not** permitted.
- c. A maximum of one (1) solo single jump (including the single Axel).
 - Double and triple jumps are **not** permitted.
- d. A maximum of one (1) jump combination with a maximum of three (3) listed jumps or one (1) jump sequence.
 - A jump sequence consists of two (2) listed single jumps, beginning with any jump, immediately followed by an Axel type jump with a direct step from the landing curve of the first jump to the take-off curve of the Axel jump.
 - Please note that the Euler (half-loop) is considered a listed jump only when used in combination in between two other listed jumps.
 - Only single jumps are allowed (including the single Axel).
 - Double and triple jumps are **not** permitted.
- e. A maximum of one (1) pair spin (pair spin or pair combination spin).
 - The spin must have a required minimum number of revolutions: four (4) revolutions for a pair spin and six (6) for a pair spin combination. A pair spin combination must have a change of foot by both partners with at least three (3) revolutions on each foot **and** at least one (1) change of position by both partners. A Pair Combination Spin can be started with a jump. Any flying entry can be considered as a feature by either partner. If there are not 3 revolutions before or after the change of foot executed by both partners, the Pair Spin Combination will be marked with a "V". If there are less than 3 revolutions on both feet by either partner, the spin will have no value.
 - A pair spin is any spin with no change of foot and does not require a change of position by one or both partners. Change of positions may be used for a level feature."
 - There must be a minimum of two (2) revolutions in each position or the position will not be counted.
- f. A maximum of one (1) death spiral or pivot figure (position of the lady optional).
 - At least $\frac{3}{4}$ revolution in pivot position by the man is required for the death spiral.
 - At least one (1) revolution in pivot position by the man is required for the pivot figure.
- g. A maximum of one (1) step sequence, fully utilizing the ice surface.
 - The program duration is 2 minutes and 40 seconds +/- 10 seconds.
 - The points for each Program Component are multiplied by a factor of 1.6.
 - Only features up to and including Level 2 will be counted for the technical elements. Any additional features will not count for level requirements and will be ignored by the Technical Panel.
 - The warm-up duration is six (6) minutes.
 - Each fall by either partner shall receive a deduction of 1.0.

PROGRAM ARTYSTYCZNY (Artistic Free Skating)

Czas trwania 1:30 +/- 10 s.

Factor w komponentach: SS, TR – 1.5; PE, CO, IN – 2.0

Brak odjęć za upadki i nielegalne elementy

Używanie rekwizytów jest zabronione.

Program musi zawierać min 1, max 2 skoki wyłącznie pojedyncze bez kombinacji skoków (1Axel jest niedozwolony), min 1 max 2 piruety.

Program oceniany jest bez oceny technicznej, jedynie w komponentach: skating skills, transitions, performance, composition, interpretation