

PARY SPORTOWE

Błędy dla których końcowe GOE musi być ujemne	odjęcie / inne	Błędy dla których końcowe GOE nie musi być ujemne	odjęcie / inne
PODNOŻENIA			
upadek	-3	słabe pozycje w powietrzu lub podczas lądowania	-1 do -3
poważny problem podczas podnoszenia	-3	słaba prędkość i/lub odległość	-1 do -3
partnerka opada na partnera	-2	słabe obroty partnera	-1 do -3
partnerka wyskakuje lub ląduje na dwie nogi	-2	słaby wyskok	-1 do -2
		słabe lądowanie	-1 do -2
		długie przygotowanie	-1
		partner wyjeżdża na dwóch nogach	-1
		dotknięcie wolną nogą	-1
PODNOŻENIA TWISTOWE			
SP: pojedyncze	GOE -3	słaba wysokość lub odległość	-1 do -3
upadek	-3	słaby wyskok (słaba prędk./znaczące skrob.-poza wyskokiem z czubka)	-1 do -2
partnerka opada na partnera	-2	słabe lądowanie (słaba prędk./ zła poz./ niezdarne złapanie)	-1 do -2
partnerka nie jest złapana w powietrzu przed lądowaniem	-2	niepełna rotacja	-1 do -2
partnerka nie jest złapana w pasie	-2	długie przygotowanie	-1
partnerka ląduje na dwie nogi	-2	partner wyjeżdża na dwóch nogach	-1
partnerka dotyka dwoma rękami	-2	dotknięcie wolną nogą	-1
ELEMENTY SKOKOWE, SKOKI WYRZUCANE			
SP: mniej niż wymagana ilość obrotów (jeden lub więcej)	GOE -3	słaba prędkość, wysokość, odległość, pozycja w powietrzu	-1 do -2
upadek	-3	brak zgrania - elementy skokowe	-1 do -3
wyskok lub zeskok na dwie nogi w skoku	-2	duża odległość pomiędzy partnerami - elementy skokowe	-1 do -3
postawienie nogi wolnej w celu utrzymania lądowania w skoku	-2	słaby wyskok	-1 do -2
dotknięcie rękami w skoku	-2	niepełna rotacja	-1 do -3
nie równa liczba obrotów w skokach solowych wykonanych przez partnerów	-2	utrata płynności/rytmu pomiędzy skokami (komb./sekw. skoków)	-1 do -2
dwie trójki pomiędzy skokami - kombinacja skoków	-2	słaba pozycja partnera przy wyskoku - skok wyrzucany	-1 do -2
wyskok ze złej krawędzi w F/Lz (znak "e")	-2 do -3	nieczysta krawędź przy wyskoku w F/Lz (znak "!")	-1 do -2
		słabe lądowanie (zła poz./niewłaściwa krawędź/skrobanie itp.)	-1 do -2
		długie przygotowanie	-1 do -2
		dotknięcie ręką lub wolną nogą	-1
PIRUETY SOŁOWE I PAROWE			
upadek	-3	mniej niż wymagana liczba obrotów	-1 do -2
SP: mniej niż wymagana liczba pozycji (2 obr w poz)	-3	słaba pozycja/e	-1 do -3
pozycja w powietrzu nie osiągnięta (skok do piruetu)	-2 do -3	nieumiejscowiony	-1 do -3
dotknięcie rękami	-2	zmiana nogi słabo wykonana	-1 do -3
		wolno lub utrata szybkości	-1 do -3
		brak zgrania, zbyt duża odległość pomiędzy partnerami	-1 do -3
		nieprawidłowy wyskok lub lądowanie w skoku do piruetu	-1 do -2
		SP: PCoSp: zmiana nogi nie wykonana w tym samym czasie	-1 do -2
		zatrzymanie podczas piruetu (z wyjątkiem zmiany kierunku)	-1 do -2
		dotknięcie wolną nogą lub ręką	-1
SPIRALE ŚMIERCI			
upadek	-3	słaba pozycja partnerki (zbyt wysoka)	-1 do -3
zła pozycja cyrkla (zbyt wysoka, nie na czubku itp.)	-2 do -3	słaby wyjazd	-1 do -3
partnerka dotyka lodu inną częścią niż ostrze łyżwy	-2 do -3	wolno lub utrata szybkości	-1 do -3
		słaba jakość krawędzi partnerki	-1
KROKI			
upadek	-3	SP: nieprawidłowy rysunek	-1 do -2
mniej niż przez połowę rysunku wykonywane są kroki/obroty	-2 do -3	słaba jakość kroków, obrotów, pozycji	-1 do -3
		potknięcie	-1 do -2
		SP: skoki z więcej niż 1/2 obrotem	-1
SPIRALE			
upadek	-3	słabe pozycje	-1 do -3
mniej niż połowa rysunku w pozycji spirali	-2 do -3	potknięcie	-1 do -2
		słaba jakość krawędzi	-1 do -2